




**Activité : algorithmmes et Flowcode**

<b>Problématique</b>	
<p><i>L'exécution d'un programme peut être décrite à l'aide de symboles graphiques pour former un algorithmmes. Flowcode permet de programmer des microcontrôleurs sous la forme d'algorithmmes.</i></p>	

<b>Conditions de réalisation de l'activité</b>	Année :	<b>1<sup>ère</sup> sti2d</b>
	Période :	<b>3<sup>ème</sup> trimestre</b>
	Groupe de travail :	<b>Binômes</b>
	Lieu et type de travail :	<b>Salle de classe</b>
	Matériel à disposition :	<b>PC + Flowcode 6</b>
	Durée de l'activité :	<b>3 heures</b> (activité élève + synthèse)
	Nombre de séances :	<b>1 x 3h</b>

<b>Objectif de formation :</b>	
<b>TECHNOLOGIE O4</b>	<b>Décoder l'organisation fonctionnelle, structurelle et logicielle d'un système.</b>
<b>Compétences visées :</b>	
<b>CO4.1</b>	<b>Identifier et caractériser les fonctions et les constituants d'un système ainsi que ses entrées/sorties.</b>
<b>Connaissances visées :</b>	
<b>2.3.6</b>	<b>Structures algorithmiques élémentaires (alternative, répétitive). Variables.</b>
<b>Coordination avec :</b>	
<b>Physique</b>	-
<b>Maths</b>	-

<b>Pré-requis :</b>

