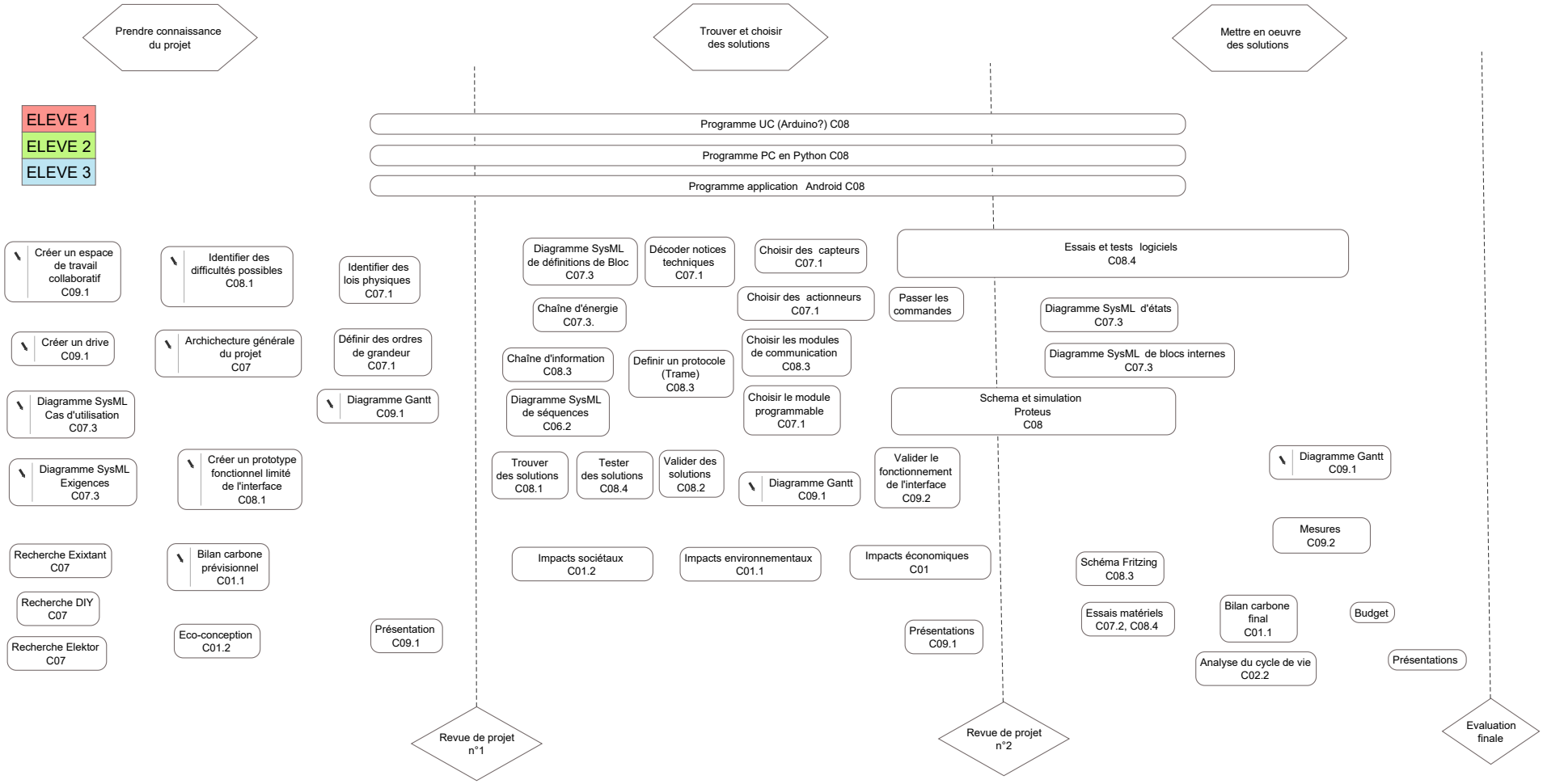
Prendre connaissance du projet
Trouver et choisir des solutions
Mettre en oeuvre des solutions
ELEVE 1
ELEVE 2
ELEVE 3
Programme UC (Arduino?) C08
Programme PC en Python C08
Programme application Android C08
Créer un espace de travail collaboratif C09.1
Identifier des difficultés possibles C08.1
Identifier des lois physiques C07.1
Créer un drive C09.1
Archichecture générale du projet C07
Définir des ordres de grandeur C07.1
Diagramme SysML Cas d'utilisation C07.3
Diagramme Gantt C09.1
Diagramme SysML Exigences C07.3
Créer un prototype fonctionnel limité de l'interface C08.1
Recherche Exixtant C07
Bilan carbone prévisionnel C01.1
Recherche DIY C07
Recherche Elektor C07
Eco-conception C01.2
Présentation C09.1
Revue de projet n°1
Diagramme SysML de définitions de Bloc C07.3
Décoder notices techniques C07.1
Choisir des capteurs C07.1
Chaîne d'énergie C07.3.
Choisir des actionneurs C07.1
Chaîne d'information C08.3
Definir un protocole (Trame) C08.3
Choisir les modules de communication C08.3
Diagramme SysML de séquences C06.2
Choisir le module programmable C07.1
Trouver des solutions C08.1
Tester des solutions C08.4
Valider des solutions C08.2
Diagramme Gantt C09.1
Impacts sociétaux C01.2
Impacts environnementaux C01.1
Impacts économiques C01
Essais et tests logiciels C08.4
Passer les commandes
Diagramme SysML d'états C07.3
Diagramme SysML de blocs internes C07.3
Schema et simulation Proteus C08
Valider le fonctionnement de l'interface C09.2
Présentations C09.1
Revue de projet n°2
Diagramme Gantt C09.1
Mesures C09.2
Schéma Fritzing C08.3
Essais matériels C07.2, C08.4
Bilan carbone final C01.1
Budget
Analyse du cycle de vie C02.2
Présentations
Evaluation finale