

# La progression pédagogique

N°	Concept	Thème	Évaluation
1	constantes setup() pinMode() digitalWrite() ; {}	Allumer la LED sur D13	
2	loop() const int delay() CONSTANTE	Faire clignoter la LED sur D13	
3	digitalRead() !	Allumer une LED quand on appuie sur un BP	
4	tone(pin, fréquence, durée) if (condition) {action ;} ==	Jouer un LA(440Hz) quand on appuie sur un BP	QCM n°1
5	byte	Bascule ou mémoire	
6	front montant !	Télérupteur	
7	tableau for %	Chenillard	
8	i++ for (i=1000 ;i>500 ;i=i-1) {}	Sirène américaine	
9	tone(pin, fréquence)	Jouer un morceau de musique	
10	portée des variables	Carillon	QCM n°2
11	analogRead() Serial.begin(vitesse) Serial.println(valeur)	Mesurer la tension sur le curseur d'un potentiomètre et envoyer le résultat à l'ordinateur	
12	if ( ) {act1 ;} else {act2} noTone(pin) division euclidienne	Régler la fréquence d'un son avec le potentiomètre	
13	map() portée	Régler la fréquence d'un son avec le potentiomètre	
14	Régressi Serial.print(temps++)	Courbe d'éclairement	
15	analogReference(INTERNAL) LM75	Thermostat	
16	analogReference(DEFAULT)	Thermostat avec seuil réglable	
17	analogWrite() MLI/PWM	Variateur de lumière	
18	for (r=0 ;r<256 ;r=r+51){} LED RGB	Générer des couleurs	
19	%	Programmer une couleur	
20	random()	Couleurs aléatoires	
21	!=	Variateur de lumière blanche	QCM n°3
22	PORTD 0b10000000	Mesure de T <sub>LOOP</sub>	
23	tableau index%=8	Mesure de luminosité	
24	tableau Organisation du programme	Horloge	
25		Thermomètre lumineux	micro-projet